

ZwiAner® ist ein Spiel in der Weite des Alls ..

- A)** ZwiAner leben in einer 2D Welt (einfache Steuerung durch den Spieler)
- B)** ZwiAner reisen durch das All (reibungslös, aber mit Logistikproblemen)
- C)** ZwiAner lösen Aufgaben (z.B. "Stoße einen Asteroiden aus seiner Umlaufbahn")
- d) ZwiAner ernten Rohstoffe aus Asteroiden, Planeten und Gravitatoren=Sonnen
- e) ZwiAner produzieren Halb- und Fertigwaren
- f) ZwiAner sind eifrige Forscher
- g) ZwiAner treiben Handel
- h) ZwiAner entdecken die Welt
- i) ZwiAner verteidigen ihr Reich

ZwiAner spielen ist spannend (lehrreich) und macht Spaß.
ZwiAner ist der Führerschein für den jungen (und jung gebliebenen) Raumpilot.
ZwiAner spielen fördert die Fantasie.

Die Punkte **A, B, und C** sind als Level-Spiel, Version Nr. 1.0, Level 1 bis 20, auf einer **DVD** released.

Die Musik zum Spiel stammt aus der LeierMusik-CD 'Irish & Klassisch'.

Im Moment steht ein Levelspiel mit 23 Level zur Verfügung.

Demo-Download: <http://www.zwianer.de/Download/ZwiAnerDemoSetup.exe>

Als Erstes spielst Du '**Gute Reise**' und lernst das Fliegen und Navigieren im All. Level für Level steigen die Anforderungen an den Spieler und Level für Level werden neue Funktionen und Möglichkeiten eingeführt.

Dann bist Du bereit für '**Feuer frei**'! Die Bewaffnung bringt eine zusätzliche Komponente in das Spielgeschehen.

In '**Systemarbeit**' beginnen die eigentlichen Aufgaben.

Das 'Level-Spiel' ist nicht das geplante Spiel, sondern diente mir als Testszenario für die bis dahin programmierten Möglichkeiten. Es wurde aber ständig verfeinert und wird nun als 'Tutorial' weiterentwickelt.